

Retinal Variables		Quantities					Legend
		1	5	10	50	100	
<b>Position</b>	version 1						<p> </p> <p> </p> <p> </p> <p> </p> <p> </p>
	version 2						<p> </p> <p> </p> <p> </p> <p> </p> <p> </p>
<b>Shape</b>	v. 1						<p> </p> <p> </p> <p> </p> <p> </p> <p> </p>
	v. 2						<p> </p> <p> </p> <p> </p> <p> </p> <p> </p>
<b>Size</b>	v. 1						<p> </p> <p> </p> <p> </p> <p> </p> <p> </p>
	v. 2						<p> </p> <p> </p> <p> </p> <p> </p> <p> </p>
<b>Value</b>	v. 1						<p> </p> <p> </p> <p> </p> <p> </p> <p> </p>
	v. 2						<p> </p> <p> </p> <p> </p> <p> </p> <p> </p>
<b>Hue</b>	v. 1						<p> </p> <p> </p> <p> </p> <p> </p> <p> </p>
	v. 2						<p> </p> <p> </p> <p> </p> <p> </p> <p> </p>
<b>Orientation</b>	v. 1						<p> </p> <p> </p> <p> </p> <p> </p> <p> </p>
	v. 2						<p> </p> <p> </p> <p> </p> <p> </p> <p> </p>
<b>Texture</b>	v. 1						<p> </p> <p> </p> <p> </p> <p> </p> <p> </p>
	v. 2						<p> </p> <p> </p> <p> </p> <p> </p> <p> </p>